



INSTRUKCJA ŻEGLUGI



1. Przepisy

1.1 Regaty będą rozgrywane zgodnie z „przepisami” określonymi definicją w Przepisach Regatowych Żeglarstwa, przepisami klasowymi, zaleceniami PZŻ, Zawiadomieniem o regatach i Instrukcją Żeglugi. Regaty te określane są jako regaty sportowe.

1.2 W przypadku wystąpienia niezgodności między przepisami klasowymi, zaleceniami PZŻ, Instrukcją Żeglugi i Zawiadomieniem o regatach decyduje Instrukcja Żeglugi.

2. Zgłoszenia

W regatach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający uprawnienia do prowadzenia jachtu, posiadający ubezpieczenie OC (minimum 1.500.000 Euro), posiadają zaświadczenie lekarskie o zdolności do uprawiania żeglarstwa.

3. Komunikaty dla zawodników

Komunikaty dla zawodników będą wywieszane na oficjalnej tablicy ogłoszeń umieszczonej na terenie Uczniowskiego Klubu Sportowego NAVIGO.

4. Zmiany w Instrukcji żeglugi

Wszelkie zmiany w Instrukcji Żeglugi będą ogłoszone przed godz. 10.00 w dniu, w którym zaczynają obowiązywać z wyjątkiem zmian w planie czasowym rozgrywania wyścigów, które muszą być wywieszane do godz. 20.00 w dniu poprzedzającym zmianę.

5. Sygnały podawane na brzegu

5.1 Sygnały podawane na brzegu będą wywieszane na maszcie flagowym na terenie UKS Navigo.

5.2 Gdy flaga AP jest podnoszona na brzegu, zwrot „1 minutę” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 30 minut” od momentu zdjęcia flagi AP.

5.3 Obowiązek noszenia kamizelek asekuracyjnych obowiązuje od wyjścia z portu aż do powrotu. Flaga Y nie będzie sygnalizowana na lądzie.

6. Plan czasowy wyścigów

Sobota 01.07.2017 sygnał ostrzeżenia planuje się na godz. 11:30, 4 wyścigi

Niedziela 02.07.2017 sygnał ostrzeżenia planuje się na godz. 11:30, 3 wyścigi

6.1 Przewiduje się rozegranie 7 wyścigów.

6.2 W ostatnim dniu regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godz. 15.00.

7. Flagi klas

Klasa Optimist – flaga zielona

8. Trasa regatowa

Trasa regatowa - Załącznik nr 1

9. Znaki trasy

Znakami trasy będą żółte okrągłe boje.

10. Start

10.1 Starty do wyścigów odbywać się będą zgodnie z przepisem 26.

10.2 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy żółtą okrągłą bojką a nabieżnikiem na statku KR.

10.3 Jacht, który wystartuje później niż 4 minuty po sygnale startu swojej klasy będzie klasyfikowany jako DNS.

11. Zmiana trasy po starcie

Nie przewiduje się zmiany trasy po starcie.

12. Meta

12.1 Linia mety wyznaczona będzie pomiędzy żółtą okrągłą bojką po przeciwnej stronie linii startu a nabieżnikiem umieszczonym na statku KR.

12.2 Jachty, które nie ukończą w okresie 15 minut po tym jak pierwszy jacht przebył trasę i ukończył wyścig w swojej klasie będą klasyfikowane jako DNF.

13. System Kar

Kary za przewinienia w postaci obrotu o 720 stopni.

Kara za dotknięcie boi w postaci obrotu o 360 stopni.

14. Protesty

14.1 Protesty muszą być pisane na obowiązujących formularzach dostępnych w biurze regat i złożone tam przed upływem czasu protestowego.

14.2 Czas protestowy kończy się w 60 minut po tym jak ostatnia łódź skończy ostatni wyścig dnia. Ten sam limit czasu dotyczy protestów składanych przez KR i próśb o zadośćuczynienie.

14.3 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników czy są stroną czy świadkiem w proteście wywieszane będzie w ciągu 15 minut po zakończeniu czasu składania protestów. Rozpatrywania będą się odbywać w pokoju Zespołu protestowego tak szybko, jak to możliwe.

14.4 Ogłoszenia o protestach składanych przez Komisję Regatową lub Zespół Protestowy będą wywieszane celem poinformowania zawodników zgodnie z przepisem 61.1(b).

14.5 Naruszenie punktów: 6, 10.3, 16 nie mogą być podstawą do protestu przez jacht. Niniejszy punkt zmienia przepis 60.1(a). Kary za naruszenie niniejszych przepisów mogą być mniejsze niż dyskwalifikacja, jeżeli Zespół protestowy tak zadecyduje.

14.6 W ostatnim dniu regat prośba o powtórne rozpatrzenia musi być dostarczona:

a) przed upływem czasu składania protestów, jeżeli strona wnosząca o wznowienie rozpatrywania była poinformowana o decyzji w dniu poprzednim;

b) nie później niż 20 minut po tym jak strona wnosząca o wznowienie rozpatrywania była poinformowana o decyzji w danym dniu. Niniejszy punkt zmienia przepis 66.

15. Punktacja

15.1 Obowiązuje system małych punktów wg dodatku A PRŻ.

15.2 Regaty będą uznane za ważne przy rozegraniu 1 wyścigu.

15.3 Przewiduje się rozegranie 7 wyścigów, przy rozegraniu 4 wyścigów najgorszy rezultat zawodnika zostanie odrzucony.

16. Przepisy bezpieczeństwa i porządkowe

16.1 Zawodnicy uczestniczą w regatach na własną odpowiedzialność. Organizator nie przyjmuje żadnej odpowiedzialności w przypadku uszkodzenia sprzętu, kontuzji lub utraty zdrowia przed, w czasie trwania i po regatach.

16.2 Jacht, z którego załoga wyrzuca śmieci do wody może zostać ukarany decyzją KR.

16.3 Jacht, który wycofuje się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym KR.

16.4 Kierownicy i trenerzy ekip zobowiązani są do kontroli ilości wypływających i powracających załóg do portu. Wszelkie wątpliwości dotyczące braku załogi natychmiast należy zgłaszać do Biura KR.

16.5 Wszystkie motorówki trenerów i obserwatorów uczestniczących w regatach wymagają akredytacji organizatora podczas procedury zgłoszeń. Kierownicy ekip, trenerzy i inny personel pomocniczy muszą przebywać na zewnątrz trasy regatowej od czasu sygnału przygotowania do czasu ukończenia przez ostatni jacht.

17. Statki i łodzie oficjalne

Statek komisji regatowej będzie oznakowany flagą Sopotu na maszcie flagowym.

18. Zmiana załogi lub wyposażenia

18.1 Zmiana zawodnika po dokonaniu zgłoszenia jest niedozwolona bez zgody KR. Prośbę o zmianę zawodnika należy składać na piśmie do KR.

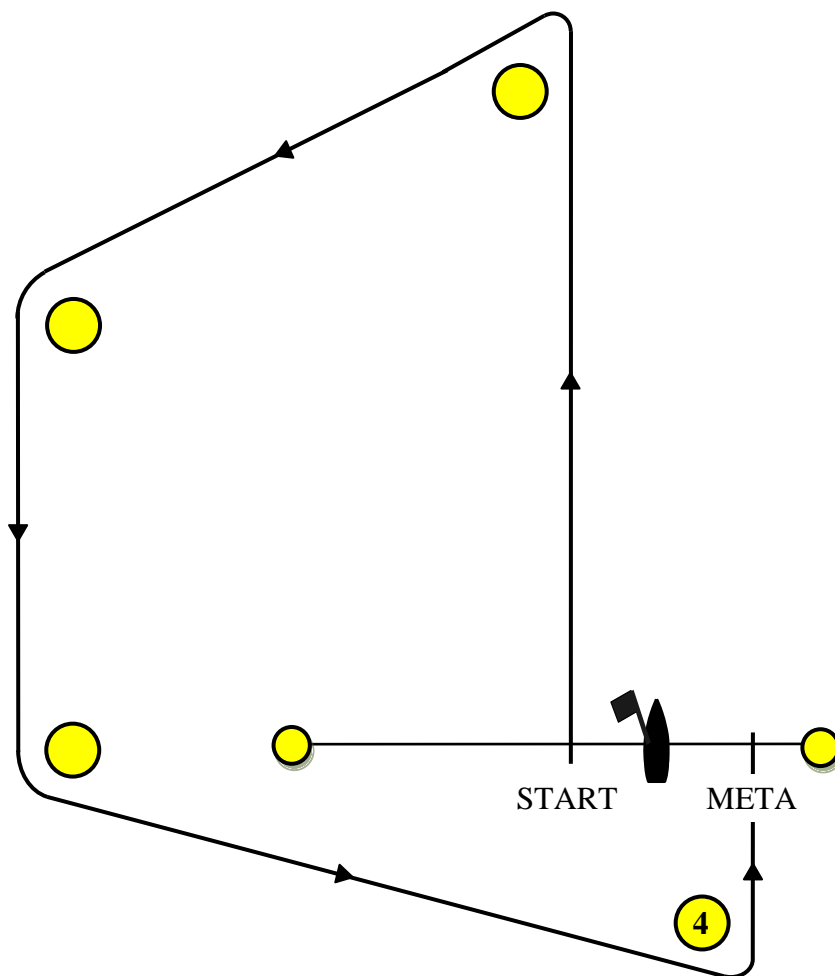
18.2 Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody KR. Prośby o wymianę muszą być składane do KR przy pierwszej nadarzającej się okazji.

Sędzia Główny

Bartosz Gruszka

ZAŁĄCZNIK NR 1

TRASA REGAT



Kolejność okrążania znaków:

OPTIMIST	<u>Start</u>	1	2	3	4	<u>Meta</u>
----------	--------------	---	---	---	---	-------------